



Утверждаю
Президент РОО «Московская Городская спортивная федерация пэйнтбола»
Игнатов А.А.



ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Московская Городская спортивная федерация пэйнтбола
www.mfpaintball.ru
Russian X-Ball Paintball League
www.rxlpaintball.ru

при поддержке:
TALENT SYSTEM
ANTHRAX RUSSIA
HEADSHOT MEDIA GROUP
PB RESULTS
ЦСКА
МОСКОВСКИЙ СПОРТ

РЕГЛАМЕНТ соревнований

Код вида дисциплины № 0760002211Я
Серия российских соревнований по пэйнтболу
Российской Классической Лиги 2021 г.
(RXL – Russian Classic Paintball League 2021)

Дисциплина министерства спорта РФ - 0760022811Я (игра 5 чел. x 5 чел.)

1. RXL Russian Classic Paintball League:

Лимит команд и форматы игр устанавливается организаторами при формировании анонса перед каждым этапом серии RXL.

Турниры RXL CLASSIC проводятся с использованием электронной системы ведения турнира PB RESULTS. Кнопки, табло и дублирующие мониторы, звуковые сигналы оповещения, электронный подсчет очков результатов матча, онлайн результаты.

2. Даты проведения соревнований:

- 1 этап RXL CLASSIC – 13 февраля
- 2 этап RXL CLASSIC – 20 марта
- 3 этап RXL CLASSIC – 17 апреля
- 4 этап RXL CLASSIC – 19 июня
- 5 этап RXL CLASSIC – 10 июля
- 6 этап RXL CLASSIC – 21 августа
- 7 этап RXL CLASSIC – 25 сентября



3. Место проведения:

3.1. По назначению к каждому этапу:

- Мос. Обл., г. Балашиха, микрорайон Северный 56Б. Спортивная база ЦСКА.
- Мос. Обл., Егорьевское ш. д. Вялки. Спортивно-развлекательный комплекс «Нахимов».
- По назначению.

Сертифицированные поля, отвечающие стандартам игры в пэйнтбол.

3.2. Натуральное покрытие. Искусственные и натуральные укрытия.

3.3. Размеры площадок для игр RXL CLASSIC: 50x60 м

4. Стоимость участия:

Заявительный взнос с команды - 5000 руб.

ID карта игрока – 500 руб. (страхование игрока) – весь сезон.

Изготовление утерянной карты – 300 руб.

Краска на турнире:

От 2000 руб. /кор.

Разрешено использование только краски организаторов соревнований.

Краска без ограничения.

5. Формат игр Russian Classic Paintball League:

5.1. RXL CLASSIC Захват Флага – 5x5 / 5 минут игрового времени.

5.2. **Цель игры** захватить флаг на базе соперника и занести его на домашнюю базу.

5.3. Захватывать, переносить и обмениваться флагом могут только непораженные спортсмены. Успешным водружением флага считается занос флага непораженным игроком на свою базу. С начала старта игры флаг находится на базе оппонента для каждой из команд.

5.4. Любой непораженный игрок может захватить флаг на базе оппонента (флаг в пути). В случае поражения игрока с флагом этот игрок оставляет флаг на месте, где он был поражен и покидает игровое поле. Судья возвращает флаг на базу. Процедура захвата флага может быть выполнена повторно, любым непораженным игроком команды. Флаг запрещено прятать. Захват флага могут совершить обе команды.

Окончанием игры является занос флага одной из команды на свою домашнюю базу или по окончании игрового времени.

5.5. Команда может набрать очки различными способами.

Максимальное количество очков, которое команда можно получить за игру – 100.

- 50 очков за первый успешный занос флага.
- 20 очков за успешный захват флага.
- 4 очка за каждого пораженного игрока команды-противника.
- 2 очка за каждого сохраненного своего игрока на момент окончания игры.

5.6. RXL CLASSIC Доминанция – 5x5 / 2 раунда по 5 минут игрового времени.

5.7. **Цель игры** нажатие кнопки на домашней базе соперника или удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поля.

Формат Доминанция состоит из 2 игровых раундов.

Смена домашних баз осуществляется после каждого раунда.

5.8. Успешным захватом базы (нажатие кнопки) считается нажатие кнопки непораженным игроком.



С начала старта игры кнопка находится на поле в центре или на вышке, или в здании, иное, на усмотрении главного судьи соревнований, в зависимости от конфигурации площадки и укрытий. Кнопка базы соперника находится на стартовой, домашней базе.

5.9. Максимальное количество очков, которое команда можно получить за матч из 2-ух раундов – 600 очков.

Команда в каждом раунде может набирать очки разными способами:

- Удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поле в течении 100 секунд – 100 очков. 1 сек =1 очко.
Другая команда может также нажать свою кнопку на центральной базе, при этом присуждение очков 1 команде останавливается и начинается набор очков 2 команде.
- Захват базы противника (нажатие кнопки) – 200 очков.
При нажатии кнопки на домашней базе соперника, время игры останавливается.

5.10. Выигрывает та команда, у которой будет большее количество очков по окончанию времени матча из 2 раундов.

Маркер

Игрок может использовать механический или электронный маркер. Скорострельность электронного маркера должна быть ограничена 10.5 шаров в секунду (bps).

Режим стрельбы полуавтоматический или NXL рампинг.

Допускаются электронные фидеры, длинные стволы, разгрузки, средства защиты кроме щитов.

Использование игроками гранат, гранатометов, дымов запрещено.

6. Правила:

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол» 2020 года, утвержденными Министерством спорта РФ.

6.1. Дополнения к правилам для RXL CLASSIC. Открытые штрафы.

В случае, если недостаточно непораженных игроков для наложения штрафа:

Игра останавливается и победа присуждается команде-противнику.

В команде противника не нужны сохраненные игроки для присуждения победы.

Только Для формата «Захват флага»:

Команда противника получит 90 очков, плюс по 2 очка за каждого сохраненного игрока.

Команда, получившая штраф, получит очки за пораженных игроков противника и захват флага.

7. Цели и задачи:

7.1. Соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации.

7.2. Задачами проведения соревнований являются:

- развитие пэйнтбола и привлечение новых игроков
- выявление сильнейших игроков
- повышение уровня услуг в сфере проведения мероприятий по пэйнтболу
- повышение квалификации судейского и технического персонала
- популяризация пэйнтбола в Российской Федерации
- популяризация российского пэйнтбола за рубежом



8. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию:

Главный судья соревнований RXL – Цветаев Д.

Старшие судьи - Смольянинов Я. / Бычков А. / Филенко Г. / Тимохин С. / Голубев В.

Судейская бригада – RXL/ NXL 2021 года.

Координатор соревнований – Осипов С.

9. Требования к участникам соревнований и условия их допуска:

9.1. К участию в отборочных (групповых) этапах всероссийских соревнований «RXL» допускаются команды субъектов Российской Федерации, а также иностранные команды на заявительной основе.

9.2. Команды могут принять участие в любом этапе соревнований на заявительной основе.

9.3. Для обеспечения безопасности, игроки команд обязаны использовать на поле фиксирующие ремешки для пейнтбольных масок.

9.4. Игроки:

Все игроки должны оформить «ID карту участника», включающую страховку на весь сезон от «Капитал LIFE Страхование жизни». Цена «ID карты участника» устанавливается организаторами на сезон 2021 г. – 500 рублей.

Утерянная «ID карта участника» восстанавливается за отдельную плату – 300 рублей.

«ID карту участника» выдается игроку перед его первым выступлением в сезоне на регистрации турнира.

Для изготовления ID карты необходимо не позднее, чем за неделю до выступления, зарегистрировать команду

Игрок обязан иметь при себе действующую «ID карту участника» на протяжении всего соревнования, в том числе во время матча.

ID карта действует на всех этапах RXL 2021 г., а также на ВСЕРОССИЙСКИХ СОРЕВНОВАНИЯХ:

Молодежные соревнования «ЗОЛОТОЙ ШАР» 2021 г.

«Чемпионат России» 2021 г.

«Чемпионат Москвы» 2021г.

9.5. К участию в соревнованиях этапов RXL допускаются спортсмены, достигшие 12-ти лет и старше, не имеющие медицинских противопоказаний. Игроки, не достигшие 18-ти лет, допускаются к участию в соревнованиях RXL с письменного разрешения одного из родителей или представителя игрока.

9.6. К участию в соревнованиях RXL CLASSIC допускаются граждане Российской Федерации и иностранные граждане.

9.7. Участие в соревновании может принять только игрок, внесенный в заявку/ростер команды и фактически, прошедший регистрацию на турнире/этапе соревнований RXL.

10. Заявки на участие:

10.1. Предварительные заявки от команд формируются на сайте регистрации команд www.rxlpaintball.ru.

10.2. Заявки и внесение игрока в ростер допускаются в день соревнований на регистрации, но не менее чем за 1 час до начала соревнований.

10.3. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав



игроков не может меняться после начала соревнования, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). Возможно внесение изменений в состав участников за 30 (тридцать) минут до начала отборочного или финального раунда (замена может быть проведена из числа игроков команды, заявленных на сезон, не принимающих участия в конкретном турнире в этом дивизионе, при условии согласования с организаторами RXL, главным судьей соревнований).

11. Составы команд:

11.1. Команды могут иметь в своем составе до 15-ти игроков на протяжении сезона и не более 10-и игроков в заявке на одном турнире (этапе), включая играющего тренера и максимум 2 человек в пит зоне и 1 тренер, если он не играющий.

11.2. В каждой команде должно быть установленное количество игроков со следующими дивизионными принадлежностями:

- в составе команды, выступающей в RXL CLASSIC не более двух игроков на поле во время игры, имеющих дивизионную принадлежность «Дивизион 1 (ППО) RXL».

12. Переходы игроков:

12.1. Выступление игрока за две команды на одном этапе повлечет дисквалификацию этого игрока с текущего соревнования. Результаты матчей текущего этапа будут обнулены для команд, за которые выступал дисквалифицированный игрок, а также к данным командам могут быть применены иные штрафные санкции. Штрафные санкции распространяются на всех игроков и участников, внесенных в заявку команд.

13. Дивизионная принадлежность (Ранг игрока):

13.1. Соответствие дивизионной принадлежности:

Дивизион 1 = Дивизион 1 РФП, PRO, SEMI PRO и Division 1 NXL

14. Посев и расписание соревнований:

14.1. Посев команд осуществляется перед началом соревнований при составлении расписания.

14.2. На первом этапе соревнований серии команды сеются по группам по схеме змейкой в алфавитном порядке на основании написания названия команды. Название команды регистрируется представителем команды вместе с заявкой на турнир и не может быть изменено в течение серии соревнования.

Правила посева по алфавиту:

1. Название команд на английском языке.
2. Название команды на русском языке.
3. Название команд, начинающиеся с цифр.

Название команды в расписании, трансляции и иных рекламных-информационных материалах может быть написано латиницей по усмотрению команды.

14.3. Пример схемы посева змейкой на первом этапе:

А Б В

С В А

1 2 3

14.4. На втором и последующих этапах соревнования посев команд производится согласно рейтингу команд по предыдущим этапам. Команды, не имеющие рейтинга по



предыдущим этапам соревнований, сеются после команд, имеющих рейтинг в алфавитном порядке на основании написания названия команды по аналогии с п. 14.2.

14.5. Количество игр в отборочном раунде соревнований устанавливается проводящей организацией.

14.6. 1/8 финала проводится в случае, если количества команд-участниц в дивизионе превышает 24.

1/4 финала проводится в случае, если количество команд-участниц в дивизионе превышает 12.

14.7. Два состава одной команды не могут встречаться между собой в играх отборочного раунда. Названия составов одной команды должны содержать в себе полное название основной команды. Например: «Альфа», «Альфа лайт».

15. Общие условия подведения итогов соревнования:

15.1. Победитель серии RXL CLASSIC будет определяться по сумме набранных на каждом этапе очков рейтинга.

16. Награждение победителей и призеров серии RXL:

Команде-победительнице этапа RXL CLASSIC присваивается звание победитель этапа серии RXL CLASSIC. Победителям и призерам соревнований вручаются кубки, медали, памятные призы и подарки от спонсоров, партнеров серии.

На каждом этапе устанавливаются личные номинации «Лучший игрок», другие номинации.

17. Нарушения и штрафы:

17.1. В случае нарушения игроком или командой любого из пунктов регламента может быть применено административное, дисциплинарное или финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

17.2. Любые нарушения связанные с использованием запрещенного оборудования, в том числе сторонних пэйнтбольных шаров, не прошедших согласование с организаторами, средств связи и т.д. повлечет финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL, согласно правилам и положениям РФП.

17.3. Фальсификация документов и подтасовка ростеров команд – дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата заявительного взноса, дисквалификация игрока или участника, чьи данные и документы были фальсифицированы, на срок от 1 месяца и более по решению организаторов RXL.

17.4. В случае умышленного выхода на поле игрока, не прошедшего регистрацию у организаторов RXL перед началом его первой игры на данном турнире, по решению организаторов, игрок может быть дисквалифицирован до конца турнира, а очки, набранные командой в этом турнире, будут обнулены.

17.5. В случае неуплаты командой или игроком любого штрафа, наложенного на них организаторами, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях, до полного погашения задолженности.

17.6. Нахождение на территории проведения турнира в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, агрессивный физический контакт или угроза жизни и здоровью игрокам, зрителям, судьям или персоналу организаторов на всей территории турнира – дисквалификация игрока на срок, установленный решением организаторами RXL по данному прецеденту, а также иные наказания по решению организаторов RXL



согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП. Иные действия, предусматривающие наказания и штрафы – на основании решения организаторами RXL, а так же на основании решений органов власти Российской Федерации.

18. Оплата участия:

От физ. и юр. лиц.

18.1. На сайте RXL www.rxlpaintball.ru

18.2. РОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»

Адрес: 117148, Москва, ул. Брусилова, д.35, корп.1, кв. 51

ИНН: 7728218693

Расчетный счет: (рублевый) 40703810138000002662

Корреспондентский счет: 30101810400000000225

БИК: 044525225

БАНК: ПАО Сбербанк г. Москва

Сайт www.mfpaintball.ru

Руководитель: Александр Анатольевич Игнатов

+79266337669/+79015501717

rfpaintball@mail.ru

18.3. Карта ПАО Сбербанк: 4276 3800 2554 1223 Получатель А.А. Игнатов.

(Просьба при оплате указывать наименование команды и турнира.

Например – (Команда / RXL classic / 1 этап)

19. КОНТАКТЫ:

Организационный комитет:

Осипов Станислав (координатор соревнований):

headshotmag@gmail.com / + 7 9647207303

Игнатов Александр (Президент RXL): rfpaintball@mail.ru

По вопросам аккредитации МЕДИА headshotmedia@mail.ru

По вопросам спонсорства и партнерства: headshotmedia@mail.ru

Общие вопросы: rxlpaintball@gmail.com