





«Утверждаю»

15 января 2023 г.

«Утверждаю»

Президент Российской Президент Московской Городской Федерации пэйнтбола Спортивной Федерации пэйнтбола

Ю.Д. Капитонов

А.А. Игнатов

5 января 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ВСЕРОССИЙСКИХ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

«Кубок России»
«Кубок RXL CLASSIC»
«Первенство России»
Прикладная игра (2-15 чел.) х (2-15 чел.)
01 февраля — 08 октября 2023 года.
Место проведения: по назначению.
Код вида спорта №0760002211Я
Номер-код спортивной дисциплины №0760052811Я

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Межрегиональные и всероссийские спортивные соревнования (далее – спортивные соревнования) включены в настоящее Положение на основании предложений Общероссийской общественной организации «Российская федерация пэнтбола» (далее – РФП), наделенной правами и обязанностями общероссийской спортивной федерации по виду спорта «пэйнтбол» приказом Министерства спорта Российской Федерации от 03 ноября 2021 года №861 и в соответствии с решением Президиума РФП от 18 августа 2022 года №1/18/08.

Спортивные соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 23 марта 2020 г. № 240. Обработка персональных данных участников спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных данных представляется в комиссию по допуску участников.

- 2. Спортивные соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации. Задачами проведения спортивных соревнований являются:
- а) выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные сборные команды Российской Федерации;
- б) отбор спортсменов в спортивные сборные команды Российской Федерации для подготовки к международным спортивным соревнованиям и участия в них от имени Российской Федерации; с) подготовка спортивного резерва.
- 3. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее положение о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях.

Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4. Настоящее Положение является основанием для командирования спортсменов, тренеров, спортивных судей и иных специалистов в области физической культуры и спорта на спортивные соревнования органами исполнительной власти субъектов Российской Федерации в области физической культуры и спорта.







ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Департамент спорта г. Москвы ДОСААФ г. Москвы Российская Федерация Пэйнтбола Московская Городская Спортивная Федерация Пэйнтбола Российская Пэйнтбольная Лига (RXL)

РЕГЛАМЕНТ

Всероссийские спортивные соревнования «Кубок России» «Кубок RXL CLASSIC» «Первенство России» Код вида спорта № 0760002211Я

Номер-код спортивной дисциплины № 0760052811Я

Прикладная игра в пэйнтбол (2-15 чел. х 2-15 чел.)

1. Всероссийские соревнования RXL Classic (Российская Классическая Пэйнтбольная Лига):

Группа Ю16 - юноши, девушки (до 17 лет) – спортсмены с 12 до 16 лет включительно.

Группа Ю19 – юниоры, юниорки (до 20 лет) - спортсмены с 16 до 19 лет включительно.

Группа RXL CLASSIC – спортсмены с 16 лет и старше.

Лимит команд и количество отборочных игр в Группах устанавливается организаторами при формировании анонса и расписания игр перед каждым соревнованием.

2. Даты проведения:

1 этап «Кубок RXL Classic» – 09 апреля 2023 г.

2 этап «Кубок RXL Classic» – 07 мая 2023 г.

3 этап «Кубок RXL Classic» – 03 сентября 2023 г.

Финал «Кубок RXL Classic» – 08 октября 2023 г.

Кубок России, Первенство России – 08 октября 2023 г.

3. Место проведения:

г. Москва, ул. Заречье, вл. 3. ПК «Пейнтленд». ДОСААФ г. Москвы.

Сертифицированные поля, отвечающие стандартам прикладной игры в пэйнтбол.

Натуральное покрытие. Искусственные и натуральные укрытия.

4. Стоимость участия:

4.1.Заявительный взнос с команды:

Группа Ю16 – Бесплатно

Группа Ю19 – Бесплатно

Группа RXL Classic – 7 000 руб.

4.2.ID карта:

Идентификационная карта игрока – 600 руб.

Изготовление утерянной карты – 400 руб.

4.3. Краска на соревнованиях:

Для группы RXL CLASSIC от 2100 - 2700 руб. /кор.

Разрешено использование только краски организаторов соревнований.

Краска без ограничения.

5. Формат игр:

Группа Ю16, Ю19 – игра 5 чел. х 5 чел. (использование механических маркеров).

Группа RXL CLASSIC – игра 5 чел. х 5 чел. (использование электронных маркеров).

- **5.1.** Захват Флага игра 5 чел. х 5 чел. / 5 минут игрового времени, до 1 победы.
- **5.2.** <u>Доминация</u> игра 5 чел. х 5 чел. / 5 минут игрового времени. До 1 или 2 побед.

6. Правила и система ведения турнира:

PB RESULTS – электронная система ведения турнира.





Официальный язык соревнований - русский язык в соответствии со статьей 68 Конституции РФ.

6.1. Правила: спортивные соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «пэйнтбол», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации №240 от 23 марта 2020 г. https://minsport.gov.ru/2019/doc/PravilaPeintball 2020.doc

6.2. Цель игры:

Захват Флага – захватить флаг на базе соперника и занести его на домашнюю базу.

Захватывать, переносить и обмениваться флагом могут только непораженные спортсмены. Успешным водружением флага считается занос флага непораженным игроком на свою базу. С начала старта игры флаг находится на базе оппонента для каждой из команд.

Любой непораженный игрок может захватить флаг на базе оппонента (флаг в пути). В случае поражения игрока с флагом этот игрок оставляет флаг на месте, где он был поражен и покидает игровое поле. Судья возвращает флаг на базу. Процедура захвата флага может быть выполнена повторено, любым непораженным игроком команды. Флаг запрещено прятать. Захват флага могут совершить обе команды.

Окончанием игры является занос флага одной из команды на свою домашнюю базу или по окончанию игрового времени.

Команда может набрать очки различными способами.

Максимальное количество очков, которое команда можно получить за игру – 100.

- 50 очков за первый успешный занос флага.
- 20 очков за успешный захват флага.
- 4 очка за каждого пораженного игрока команды-противника.
- 2 очка за каждого сохраненного своего игрока на момент окончания игры.
- Выигрывает та команда, у которой будет большее количество очков по окончанию времени матча.

<u>Доминация</u> – нажатие кнопки на домашней базе соперника или удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поля. Формат **Доминация** состоит из 1 или 2 игровых раундов.

В случаи игры в 2 раунда производиться смена домашних баз после каждого раунда.

Успешным захватом базы (нажатие кнопки) считается нажатие кнопки непораженным игроком.

С начала старта игры кнопка находится на поле в центре или на вышке, или в здании, иное, на усмотрении главного судьи соревнований, в зависимости от конфигурации площадки и укрытий. Кнопка базы соперника находиться на стартовой, домашней базе.

Максимальное количество очков, которое команда можно получить за матч из 1-го раунда -300 очков, из 2-ух раундов -600 очков.

Команда в каждом раунде может набирать очки разными способами:

- Удержание своей центральной базы (кнопки) в центре поле в течении 100 секунд 100 очков. 1 сек =1 очко.
 - Другая команда может также нажать свою кнопку на центральной базе, при этом присуждение очков 1 команде останавливается и начинается набор очков 2 команде.
- Захват базы противника (нажатие кнопки) 200 очков. При нажатии кнопки на домашней базе соперника, время игры останавливается.
- Выигрывает та команда, у которой будет большее количество очков по окончанию времени матча из 1 или 2 раундов.

6.3. Дополнения к правилам для RXL CLASSIC.

6.3.1. Открытые штрафы.

В случае, если недостаточно непораженных игроков для наложения штрафа:

Игра останавливается и победа присуждается команде-противнику.

В команде противника не нужны сохраненные игроки для присуждения победы.

6.3.2. Для формата «Захват флага»:

Команда противника получит 90 очков, плюс по 2 очка за каждого сохраненного игрока.

Команда, получившая штраф, получит очки за пораженных игроков противника и захват флага.

7. Цели и задачи:

- 7.1. Спортивные соревнования проводятся с целью развития пэйнтбола в Российской Федерации.
- 7.2. Задачами проведения спортивных соревнований являются:
- а) выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные сборные команды Российской Федерации;



Тел.: +7 901 550-17-17 +7 968 614-03-04 URL: www.mfpaintball.ru e-mail: rfpaintball@mail.ru





- б) отбор спортсменов в спортивные сборные команды Российской Федерации для подготовки к международным спортивным соревнованиям и участия в них от имени Российской Федерации;
- в) подготовка спортивного резерва.
- г) повышение уровня услуг в сфере проведения спортивных соревнований по пэйнтболу.
- д) повышение квалификации судейского и технического персонала организаторов.

8. Проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию:

Главный судья соревнований RXL – Цветаев Д.С.

Старшие судьи - Бычков А. / Тимохин С. / Голубев В.

Судейская бригада – RXL/ МГСФП / РФП 2023 года.

Координатор соревнований RXL/МГСФП – Осипов С.Г.

Секретарь RXL/МГСФП – Синева О.А.

9. Требования к участникам соревнований и условия их допуска:

- 9.1. **Команды:** в спортивных соревнованиях участвуют сильнейшие клубные команды субъектов Российской Федерации и/или спортивные сборные команды субъектов Российской Федерации на заявительной основе.
- 9.2. Для обеспечения безопасности, игроки команд всех дивизионов обязаны использовать на поле фиксирующие ремешки для пэйнтбольных масок.
- 9.4 Спортсмены: к участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены,
- Группа (Ю19) к участию в спортивных соревнованиях допускаются юноши и девушки, достигшие на дату проведения соревнований 19 лет включительно, не имеющих медицинских противопоказаний. Группа (Ю16) к участию в спортивных соревнованиях допускаются юноши и девушки, достигшие на дату проведения соревнований 16 лет включительно, не имеющих медицинских противопоказаний. Группа (RXL CLASSIC) к участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены с 16 лет и старше, не имеющие медицинских противопоказаний.
- 9.5. Спортсмены, не достигшие 18-ти лет, допускаются к участию в соревнованиях с письменного разрешения одного из родителей или представителя спортсмена. Приложение №2 https://rxlpaintball.ru/register_rxl/, а так же медицинской справки о здоровье, которые должны быть переданы в секретариат турнира перед началом соревнования.
- 9.6. Спортсмены, принимающие участие в соревновании, обязаны пройти дополнительное медицинское обследование у представителя медицинской службы на турнире по требованию представителей проводящей федерации. В случае отказа, а так же установления у спортсмена алкогольного или наркотического опьянения, а так же выявления других медицинских противопоказаний, спортсмен будет отстранен от участия в соревновании.
- 9.7. К участию в спортивных соревнованиях допускаются граждане Российской Федерации, а так же иностранные граждане, имеющие вид на жительство в РФ.
- 9.8. Участие в соревновании может принять только спортсмен, внесенный в заявку команды.
- 9.9. Всем спортсменам в составе команды необходимо иметь справку от врача с разрешенным допуском к спортивным соревнованиям. (Проставить штамп врача и его подпись о допуске к соревнованиям в соответствующем столбце напротив каждой фамилии в заявке на соревнование. (Второй справа столбец заявки и под списком игроков в соответствующей графе)).
- Справка от врача об отсутствии противопоказаний к занятию спортом (допущен к занятиям спортом).
 Самая простая справка по образцу справки в бассейн.
- Справка о состоянии здоровья, что отсутствуют заболевания и противопоказания. (Такие справки действуют от года до 2-х).
- 9.10. Все спортсмены должны оформить «ID карту участника», включающую страховку на весь сезон от «Капитал LIFE Страхование жизни».

Цена «ID карты участника» устанавливается организаторами на сезон 2023 г. п.5.

«ID карту участника» выдается игроку перед его первым выступлением в сезоне на регистрации турнира.

Для изготовления ID карты необходимо не позднее, чем за неделю до выступления, зарегистрировать команду в электронной системе https://regevent.ru/leagues

Спортсмен обязан иметь при себе действующую «ID карту участника» на протяжении всего соревнования, в том числе во время матча.







ID карта действует на всех этапах и турнирах RXL CLASSIC 2023 года, а также на ВСЕРОССИЙСКИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ:

«Кубок RXL» 2023 г.

«ЧЕМПИОНАТ РОССИИ 2023 г.» мужчины и женщины.

«ЧЕМПИОНАТ МОСКВЫ 2023 г.»

«ПЕРВЕНСТВО РОССИИ 2023 г.»

«RXL CLASSIC 2023 г.»

«Финал Кубка России 2023 г.»

9.11. Каждому спортсмену организаторами соревнований присваивается дивизионная принадлежность в начале каждого сезона. Дивизионная принадлежность определяется на основании ростеров команд и результатов соревнований предыдущего года на основании действующей процедуры *присвоения дивизионной принадлежности*.

10.Заявки на участие:

10.1. Предварительные электронные заявки от команд субъектов Российской Федерации на участие в соревнованиях подаются онлайн на сайте регистрации команд https://regevent.ru/leagues

10.2. Оригинал заявки (Приложение №1), а также согласие для представителей несовершеннолетних спортсменов (Приложение №2) передается с подписями и печатями командирующей команду федерации в день игры с указанием фактических игроков, данных игроков, принимающих участие в соревнованиях.

Скачать заявки Приложение№1, №2: https://rxlpaintball.ru/register_rxl/

Образец заявки Π риложение N2: http://rfpaintball.r...zapolneniyu.pdf

- 10.3. Сроки окончания приема заявок от команд для участия в соревнованиях устанавливаются проводящей федерацией, однако не могут быть больше, чем 7 дней до начала соревнования.
- 10.4. Команда, снявшаяся с турнира позднее, чем за 5 дней до начала соревнований, обязана оплатить полную стоимость заявочного взноса на соревнование. В случае неуплаты взноса и снятии с турнира позднее установленного срока, команда и ее игроки не будут допущены к участию на следующих этапах, а так же других официальных соревнованиях, до полной оплаты задолженности.
- 10.5. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав игроков не может меняться после начала соревнования, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). Возможно внесение изменений в состав участников за 30 (тридцать) минут до начала отборочного или финального раунда (замена может быть проведена из числа игроков команды, заявленных на сезон, не принимающих участия в конкретном турнире в этом дивизионе, при условии согласования с организаторами RXL и главным судьей соревнований).
- 10.6. Официальные соревнования проводятся с учетом требований и методических рекомендаций MP 3.1/2.1.0184-20 «Рекомендации по организации работы спортивных организаций в условиях сохранения рисков распространения COVID-19».
- 10.7. Обработка персональных данных участников спортивных соревнований осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных данных представляется в комиссию по допуску участников. 10.8. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты главных судейских коллегий на бумажном и электронном носителях представляются в Минспорт России и ФГБУ ФЦПСР в течение двух недель со дня окончания спортивных соревнований.

11. Составы команд:

- 11.1. Список команды может включать не более 7 игроков, включая играющего тренера и дополнительно 2-х помощников. В командной зоне может находиться не более 10 человек, включая игроков, тренера и помощников.
- 11.2. В каждой команде должно быть установленное количество игроков со следующими дивизионными принадлежностями:
- в составе команды, выступающей в Группе RXL CLASSIC не более двух игроков на поле во время игры, имеющих дивизионную принадлежность «Дивизион 1 RXL» или МС и КМС.

12. Переходы игроков:

- 12.1. В спортивных соревнованиях один игрок может выступать только за 1 команду в своей группе.
- 12.2. Выступление игрока за две команды на одном этапе в одной группе повлечет дисквалификацию этого игрока с текущего соревнования. Результаты матчей текущего этапа будут обнулены для команд, за которые выступал дисквалифицированный игрок, а также к данным командам могут быть







применены иные штрафные санкции. Штрафные санкции распространяются на всех игроков и участников, внесенных в заявку команд.

13. Посев и расписание соревнований:

- 13.1. Посев команд осуществляется перед началом соревнований при составлении расписания, согласно пункта правил «пэйнтбол» 3.1.2.
- 13.2. Команды сеются в следующей последовательности:
- * Команды сеются по схеме змейкой в алфавитном порядке на основании написания названия команды на официальном языке соревнований, при этом во внимание не принимаются название города, страны или слово "команда". Название команды на официальном языке соревнований подается представителем команды вместе с заявкой и не может быть изменено в течении соревнований.

Правила посева по алфавиту:

- 1. Название команды на русском языке.
- 2. Название команд, начинающиеся с цифр.
- 3. Название команд на английском языке.

Название команды в расписании, трансляции и иных рекламно-информационных материалах может быть написано латиницей по усмотрению команды.

Пример схемы посева змейкой на первом этапе сезона:

ΑБВ

3 2 1

A B C

- 13.3. Количество игр в отборочном раунде соревнований устанавливается проводящей федерацией.
- 13.4. 1/8 финала проводится в случае, если количества команд в Дивизионе превышает 24.
- 1/4 финала проводится в случае, если количества команд в Дивизионе превышает 12.
- 13.5. Два состава одной команды не могут встречаться между собой в играх отборочного раунда. Названия составов одной команды должны содержать в себе полное название основной команды. Например: «Альфа», «Альфа лайт».

14. Общие условия подведения итогов соревнования:

- 14.1. Соревнования проводятся в несколько раундов отборочного раунда по группам и финалов. За каждый этап соревнования команда-участница получает рейтинговые очки в зависимости от занятого места и количества команд участниц.
- 14.2. Команды, набравшие наибольшее количество очков в отборочном раунде соревнования в своей группе, проходят в следующий раунд соревнования.

Формула подсчета результата выступления команды – рейтинговых очков:

Результат $=[(1-R) \times 200]+5$

Где R= (занятое командой место / число команд)

- 14.3. Первые 4 места в рейтинге определяются в финальных играх. В случае если матч за 3 и 4 место не проводится, то места команд будет определено следующим образом:
- *Рейтинг команд, проигравших отборочные игры (для всех форматов, кроме соревнований, приводящихся по правилу «милосердия», рассчитываются следующим образом:
- По разнице между количеством выигранных и проигранных поинтов.
- По наивысшему количеству выигранных поинтов.
- По результатам последней личной встречи.
- По наивысшему числу выигранных поинтов за весь турнир.
- По разнице в количестве выигранных и проигранных поинтов за весь турнир.
- По наибольшему количеству выигранных матчей за весь турнир.
- По месту (рейтингу) команды при жеребьёвке на турнир.
- 14.4. В случае, если у команд с равным количеством очков в раунде нет личных встреч, то определение победителя среди, будет произведено в порядке убывания значимости:
 - по количеству выигранных матчей, затем
 - по наибольшему количеству всех выигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- по наименьшему количеству всех проигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- -по наибольшему количеству оставшегося времени в выигранных матчах/играх (общее количество времени, оставшегося в каждом из выигранных матчей), затем



Тел.: +7 901 550-17-17 +7 968 614-03-04 URL: www.mfpaintball.ru e-mail: rfpaintball@mail.ru





- по наименьшему оставшемуся времени в проигранных матчах/играх (Общее количество оставшегося времени в каждом проигранном матче), затем
 - по месту (рейтингу) команды при жеребьёвке на турнир.

Если пункт определения победителя невозможно применить, определение победителя ведется по последующим пунктам.

- 14.5. В случае отказа команды от продолжения соревнований, она дисквалифицируется с обнулением всех набранных очков, а следующая в рейтинге соревнований команда занимает её место в турнирной таблице.
- 14.6. Победитель серии RXL CLASSIC в каждой группе будет определяться по сумме набранных на каждом этапе очков рейтинга.
- 14.7. Итоговый рейтинг соревнований подготавливается орг. комитетом не позднее чем в 3-дневный срок по окончании соревнований и публикуется на официальных страницах серии RXL CLASSIC и проводящей федерации.
- 14.8. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты главных судейских коллегий на бумажном и электронном носителях представляются в Минспорт России и ФГБУ «ЦСП» в течение двух недель со дня окончания спортивных соревнований.

15. Участие в заключительном этапе сезона серии RXL CLASSIC:

- 15.1. Финальный этап соревнований проводиться в следующем порядке:
- * Группы Ю16 и Ю19 принимают участие в Первенстве России по прикладной игре в пэйнтбол.
- * Группа RXL CLASSIC принимает участие в Кубке России по прикладной игре в пэйнтбол.
- 15.2. Участие команд в финале серии RXL CLASSIC проводиться на заявительной основе.
- 15.3. Для команд играющие полную серию этапов RXL CLASSIC:
- принять участие в заключительном этапе серии в группе RXL CLASSIC в соответствующих группах имеют право игроки, внесённые в ростер/заявку команды с учётом требований, предъявляемых к составу команд в каждом из групп и сыгравшие не менее 2-ух этапов серии за эту команду.
- 15.4. Участие в сестринских составах команды на разных этапах RXL CLASSIC может быть засчитано в качестве количества участий за эту команду. Название сестринского состава должно содержать полное название основной команды.

16. Награждение победителей и призеров соревнований RXL CLASSIC:

- 16.1. Команда-победитель и призеры всероссийских спортивных соревнований в соответствующей Группе (Ю16, Ю19, RXL CLASSIC) награждаются кубками, а спортсмены-члены таких команд дипломами и медалями соответствующих степеней РФП.
- 16.2. Команда-победительница спортивных соревнований наделяется статусом «Победитель Кубка RXL CLASSIC 2023 года» в соответствующей Группе (Ю16, Ю19, RXL CLASSIC.

На каждом этапе, в каждой группе устанавливаются личные номинации «Лучший игрок», подарки от спонсоров, партнеров соревнований.

- 16.3. Команда-победительница финального этапа спортивных соревнований в группе RXL CLASSIC наделяется статусом «Победитель Кубка России 2023 года» по прикладной игре в пэйнтбол.
- 16.4. Команда-победительница финального этапа спортивных соревнований в группах Ю16 и Ю19 наделяется статусом «Победитель Первенства России 2023 года» по прикладной игре в пэйнтбол в соответствующей группе.

17. Нарушения и штрафы:

- 17.1. В случае нарушения игроком или командой любого из пунктов регламента может быть применено административное, дисциплинарное или финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП. 17.2. Любые нарушения связанные с использованием запрещенного оборудования, в том числе сторонних пэйнтбольных шаров, не прошедших согласование с организаторами, средств связи и т.д. повлечет финансовое взыскание на усмотрение организаторов RXL, согласно правилам и положениям РФП.
- 17.3. Использование на турнире запрещенных, не прошедших проверку у организаторов или своих шаров без согласования с организаторами 1 MPOT, а так же полная оплата заявочного взноса. 17.4. Фальсификация документов и подтасовка данных игроков в заявках команд дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата заявочного взноса, дисквалификация игрока

команды с оонулением результатов турнира оез возврата заявочного взноса, дисквалификация игро или участника, чьи данные и документы были фальсифицированы, на срок от 1 месяца и более по решению организаторов RXL.









- 17.5. В случае выхода на поле игрока, не прошедшего регистрацию у организаторов RXL перед началом его первой игры на данном турнире, игрок будет дисквалифицирован до конца турнира, а очки, набранные командой в этом турнире, будут обнулены.
- 17.6. В случае неуплаты командой или игроком любого штрафа, наложенного на них организаторами, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях РФ, до полного погашения задолженности.
- 17.7. Нахождение на территории проведения турнира в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, агрессивный физический контакт или угроза жизни и здоровью игрокам, зрителям, судьям или персоналу организаторов на всей территории турнира дисквалификация игрока на срок, установленный решением организаторами RXL или УК РФ по данному прецеденту, а также иные наказания по решению организаторов RXL согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП. Иные действия, предусматривающие наказания и штрафы на основании решения организаторами RXL или УК РФ, а так же на основании решений органов власти Российской Федерации.
- 17.8. Организаторы RXL могут отказать в участии спортсмену или команде без объяснения причины.

18. Аккредитация для медиа:

Для фотографов и представителей медиа сообществ необходимо пройти аккредитацию для съемок в пределах игровой зоны на соревнованиях:

- необходимо ознакомиться с правилами нахождения на поле во время игр,
- получить и подписать соглашение с допуском,
- получить контрольный браслет и/или карточку MEDIA, патч «MEDIA» для маски. По вопросам аккредитации, просьба обращаться по адресу:

info@rxlpaintball.ru

БЕЗ СООТВЕТСТВУЮЩЕЙ АККРЕДИТАЦИИ ДОПУСК НА ИГРОВОЕ ПОЛЕ БУДЕТ ЗАПРЕЩЁН!

19. Оплата участия:

19.1. Оплата за участие производиться участниками через кассу/терминал у уполномоченного представителя организаторов на месте соревнований или путем авансового платежа денежных средств на банковский расчетный счет проводящей федерации.

19.2. Оплата заявочного взноса, ID карт - на официальном сайте серии RXL https://rxlpaintball.ru/#b493407 в разделе «оплата».

Просьба при оплате указывать данные плательщика.

Например: (Команда / RXL CLASSIC / 2 этап)

Комиссия оплаты через официальный сайт соревнований <u>www.rxlpaintball.ru</u> возлагается на плательщика.

20. РЕКВИЗИТЫ:

РОО «Московская Городская Спортивная федерация пэйнтбола»

Адрес: 117148, Москва, ул. Брусилова, д.35, корп. 1, кв. 51

ИНН: 7728218693

Расчетный счет (рублевый): 40703810138000002662 Корреспондентский счет: 30101810400000000225

БИК: 044525225

БАНК: ПАО Сбербанк г. Москва

Президент МГСФП: Александр Анатольевич Игнатов

+79266337669 / +79015501717

rfpaintball@mail.ru







21. КОНТАКТЫ:

Организационный комитет:

Станислав Осипов (координатор соревнований RXL / МГСФП): osipov@rxlpaintball.ru / + 7 968 614 03 04

Ольга Синева (секретарь RXL / МГСФП): polariz@rxlpaintball.ru Александр Игнатов (Президент МГСФП): ignatov@rxlpaintball.ru

Дмитрий Цветаев (Главный судья соревнований): info@rxlpaintball.ru По вопросам аккредитации МЕДИА: info@rxlpaintball.ru

По вопросам спонсорства и партнерства: info@rxlpaintball.ru

Информация о турнирах RXL на официальном сайте: www.rxlpaintball.ru

Телеграм канал: https://t.me/rxlpaintball